



Diário Oficial do **MUNICÍPIO**

Prefeitura Municipal de Aramari

1

Terça-feira • 22 de Março de 2022 • Ano • Nº 1397

Esta edição encontra-se no site oficial deste ente.

Prefeitura Municipal de Aramari publica:

- **Ato de Publicação do 1º Termo Aditivo de Prazo do Contrato 064/2021-TP (Resumo)** - Contratação de empresa especializada para continuação da construção de uma escola com (06) seis salas e uma quadra esportiva coberta.



Lei exige que todo gestor publique seus atos no seu veículo oficial para que a gestão seja mais transparente. A Imprensa Oficial cumpre esse papel.

Imprensa Oficial
a publicidade legal
levada a sério

Gestor - Fidel Carlos Souza Dantas / Secretário - Governo / Editor - Ass. de Comunicação
Aramari - BA

CERTIFICAÇÃO DIGITAL: 4CLKRIYPJIRXZY7GCQQ04Q

Termos Aditivos



Prefeitura de Aramari

Rua do Bendegó, s/n CAM
Centro - Estado da Bahia

ATO DE PUBLICAÇÃO DO 1º TERMO ADITIVO DE PRAZO DO CONTRATO 064-2021-TP (RESUMO)

Ao sexto dia do mês de março de dois mil e vinte e dois, por determinação do Excelentíssimo Senhor **Fidel Carlos Souza Dantas**, Prefeito Municipal de Aramari – BA, em cumprimento ao Art. 61 parágrafo único da Lei 8.666/93, é feita a publicação na imprensa oficial do Município, do resumo do Termo Aditivo de contrato nº. 064-2021, tendo como objeto **CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA PARA CONTINUAÇÃO DA CONSTRUÇÃO DE UMA ESCOLA COM (06) SEIS SALAS E UMA QUADRA ESPORTIVA COBERTA**, em que a EMPRESA: **VIRTUS CONSTRUÇÕES E EMPREENDIMENTOS LTDA-ME - ME** foi à vencedora, o presente Termo Aditivo tem como objeto a renovação de prazo por mais 06 (seis) meses, no qual as partes acordam. Data da Assinatura 06 de março de 2022.

SECRETARIA MUNICIPAL DE PLANEJAMENTO, ADMINISTRAÇÃO E FAZENDA DA PREFEITURA MUNICIPAL DE ARAMARI, Estado da Bahia, em 06 de março de 2022.

Carlos Roberto Rocha Reis
Secretário Municipal de Planejamento,
Administração e Fazenda (SEPAF)



Prefeitura de Aramari
Cuidando Muito Mais
CNPJ: 13.646.740/0001-41
Fone: (75) 3432-1159 / 3432-1175